

Google SketchUp 6 エキスパートチュートリアル

1 はじめに

この本の生まれていきさつ

この本の構成

Google SketchUp 6: ベーシックチュートリアル

Google SketchUp 6: エキスパートチュートリアル

著者について

表紙について

2 交差とフォローミーの高度な使用法

グリルに穴を開ける

屋根に天窗を配置する

テーブルの脚の作成

蛇口の作成

エングレービング: 3D テキストとモデルと交差

ログハウスの作成

平らな面のある丸太の作成

切り込みの作成

丸太小屋の作成

ドアと窓のカットアウト

3 グループとコンポーネントの高度な使用法

アウトライナ: グループとコンポーネントの操作

窓コンポーネント: 開口部の切り取り

カット方法 1

カット方法 2

窓コンポーネントとカットアウトコンポーネントの作成

ネストしたカットコンポーネント - 特定の壁厚

ネストしたカットコンポーネント - 任意の壁厚

カーブした壁への穴あけ

ミラー操作でのコンポーネントの利用

コンポーネントの置換

コンポーネントを使って作業効率を上げるヒント

4 ペイント、マテリアル、テクスチャの高度な使用法

テクスチャ配置

固定ピン

自由ピン

写真を使った 3D モデルの作成

ペイントされた 2D 樹木の作成

ペイントされた 3D バスの作成

ペイントされたクラブハウス

フォトマッチ

フォトマッチでバスを作成

フォトマッチでクラブハウスを作成

フォトマッチで椅子を作成

既存の SketchUp モデルとフォトマッチを使用

複数の写真を使ったフォトマッチ

複数の写真を使った SketchUp モデル

地形面へのイメージの投影

アルファ透過

マテリアルを使って作業効率を上げるヒント

5 断面機能

断面作成の概要

インテリア設計やプレゼンテーションでの断面の使用

断面スライスのエクスポート

断面平面をコピーして間取り図作成

断面平面でのモデルと交差ツールの利用

同時断面カット

推定を使った断面作成

6 プレゼンテーション

スタイル

あらかじめ定義されたスタイル

スタイルの編集と作成

ウォーターマークと背景

あらかじめ定義されたウォーターマークスタイル

独自のウォーターマークスタイルの作成

サンプリング: スタイルのミックス&マッチ

スケッチ風エッジ

スケッチエッジプロパティ

スケッチ風ストロークのイメージ

スケッチ風エッジスタイルの新規作成

スケッチ風エッジ作成のテクニック

その他のスタイルを見つけるには

霧

霧とシーン

レイヤ、ウォークスルー、シーン、アニメーション

レイヤ

モデルのセットアップ

シーン

ウォークとピボット

7 サンドボックスツール

サンドボックス(TIN)の作成

サンドボックスを一から作成

スムーズ

等高線からサンドボックス作成

ドレープとスタンプ

ドレープ

スタンプ

3Dでのスタンプ

サンドボックスへの詳細追加

有機形状

8 その他の高度な練習

らせん階段の作成

鉄鋼骨組みの作成

形鋼のダウンロード

独自の形鋼の作成

W8x15

C4x7.25

TS8x6x1 / 2

L1.5x1.5x1 / 4

構造の作成

主柱

メイン形鋼とコネクタ

フロアジョイントとコネクタ

フレームの完成

2つの面の整列

3D 幾何学的オブジェクト

立方体を使った作業

黄金分割を使った作業

ポリゴンを使った作業

2D 平面図からモデルを作成

壁の作成

コンポーネントの追加

9 Ruby スクリプト

SketchUp Ruby の基本

Ruby コンソールにコードを入力

スクリプトの作成

ユーザー入力を要するスクリプトの作成

ヘルプファイルを使ったコードの作成

用意されたスクリプト

Ruby スクリプト例

ボックス

費用

アニメーション

- 中心点
- ユーティリティ
 - 面を作成
 - クエリツール
- その他のスクリプト
 - linetool.rb
 - examples.rb
 - selection.rb
 - sketchup.rb
- その他の Ruby スクリプト

10 LayOut

- テンプレートの作成
- イメージの挿入
 - テキストの追加
 - シェイプの追加
 - テンプレートの保存
- レイヤとページ
 - レイヤのロックとマスターレイヤ
 - 内容ページの変更
 - カバーページの変更
- LayOut でシェイプを作成
 - 推定機能
 - シェイプスタイル
 - アレンジ
 - 複雑なシェイプの作成
- 線、ラベル、テキスト
 - 線
 - ラベル
 - テキスト
- コンテンツの挿入
 - イメージの挿入
 - SketchUp モデルの挿入

テキストの挿入
スクラップブック
アウトプット
印刷